



Manual juego

contra el Ciberbullying

“Guardianes de la Red”



www.nolastimes.cl

Javier Chandía Rojas



Estimada Comunidad escolar y familia, tengo el agrado de presentarle este juego de mesa para estudiantes llamado “Guardianes de la Red”, en donde los alumnos podrán asumir roles en este juego y aprender de acuerdo a cada rol y lo que implica el ciberbullying. El desarrollo de este juego está dentro de la campaña regional de Coquimbo, Chile “No lastimes” www.nolastimes.cl

El juego implica solamente como materiales tener dos dados, este manual, las cartas de premios de cada participante y el tablero sobre el cual se jugará, que se puede imprimir.

En este juego no hay ganadores ni perdedores, pues todos ganan en la medida que el aprendizaje se vaya dando en relación a cada rol.

Los roles son los siguientes:

- Víctima: 1 participante



- Acosador: 1 participante



- Brigada Escolar contra el Ciberbullying: De 1 a 3 participantes



- Observadores: De 1 a 3 observadores



La meta para el ciberacosador es dejar de hacer ciberbullying, tener apoyo y arrepentirse de todo lo realizado.

La meta para la víctima es ya no recibir más ciberbullying, contar lo que le pasa, recibir apoyo.

La meta para los observadores es dejar ser pasivos o cómplices, no ser parte del problema y avisar cuando detecten situaciones de ciberbullying a compañeros.

La meta para la Brigada es dar apoyo, y educar a los 3 pilares fundamentales, el colegio, los padres y sus mismos compañeros.

Se comienza con el sorteo de los participantes para asumir los roles, por lo que hay una ruleta para tal efecto.

Dentro de la misma ruleta hay 8 preguntas que se abordará de acuerdo a la selección realizada (Es como cuando decimos “al agua”, pero aquí van preguntas para los que no quedaron en los roles)



Preguntas tómbola

1.- ¿Qué es el ciberbullying?

2.- Diga algunas diferencias entre bullying y ciberbullying

3.- ¿Qué debería hacer un niño o niña si sufre ciberbullying?

4.- ¿Cómo evitar el ciberbullying?

5.- ¿Alguna vez has sido víctima de ciberbullying?

6.- ¿Crees que debería dejar de existir el ciberbullying?

7.- ¿Tus padres saben lo que es el ciberbullying, conversas sobre este tema con ellos?

8.- Qué entiendes por la frase: Si ayudas al acosador, ayudas a las víctimas de ciberbullying, explícalo brevemente.

Roles

Para hacer un poco más entretenido el juego, donde los verdaderos superhéroes deben ser los padres, los profesores y los Guardianes de la Red, he querido colocarle nombres a cada uno de los participantes:

Acosador: En el juego tendrá el nombre de **Ako Zador**, un nombre enigmático, tiene también su versión femenina, **Ako Zadora**. Su enojo, su malestar, incluso hasta su envidia en ocasiones, la está focalizando de mala forma, no conversándolo directamente, lo hace a través de internet, de las redes sociales, donde sabemos que el daño es mayor, por lo tanto lo o la apoyaremos y lograremos en él o ella una transformación, mientras hayan menos ciberacosadores habrán menos víctimas de ellos, por lo que es importante el conocer por qué se comporta así, agresivamente. Los Padres, profesores y observadores son los que deben detectar y abordar el problema, no protegiéndolo, no enojándose, siendo firme pero cariñoso, donde la comunicación es lo esencial.

Víctima: Su nombre en el juego será **Vicky Thima** o **Vick Thima**, lamentablemente ha sido el objetivo de un ciberacosador, por lo que necesita apoyo urgente, debemos estar atentos a su comportamiento, ya que su autoestima se puede ver afectada, además de tener trastornos emocionales, depresión, ansiedad, bajo nivel en los estudios repentinamente. En este camino no puede andarlo solo ni sola, debe ser acompañado, pues lo peor es no hablar con nadie si se es ciberacosado, primero los padres, luego los profesores, o con alguno por la urgencia que se requiera, pero no quedarse callado o callada y aguantar el ciberbullying, no es bueno.


Observador: Conocidos también como testigos o espectadores, desempeñan un rol fundamental en el proceso del ciberbullying, pueden ser la pared o el viento, la pared que detenga o el viento que arrastre. El nombre en este juego es el de **Observador**, u **Observadores**, pues su misión es el de detectar el ciberacoso a compañeros, y no ser parte del problema, ser parte de la solución que es involucrarse positivamente teniendo siempre los valores como prioridad.

Brigadista escolar contra el ciberbullying: Ellos son los Guardianes de la Red, su tarea es dentro del colegio informar sobre los peligros del ciberbullying, tanto a sus compañeros, a profesores y a apoderados. Ellos tienen una importancia fundamental pues advierten sobre los riesgos y qué mejor que los mismos estudiantes lo hagan, la Brigada es formada por unos 10 alumnos, que quedan supervisados por el Encargado de Convivencia del colegio y pueden realizar reuniones informativas a cada curso, a los apoderados en sus reuniones y a los mismos docentes. En el juego deben intervenir para que a través de sus cartas puedan producir modificaciones en la conducta del acosador y de los observadores, así como defender a la víctima y aconsejar a todos los que intervienen en el juego.

Descripción del juego

El funcionamiento del juego es muy simple, lo importante es la información que se otorgue al caer en cada casillero y los datos útiles de prevención que entrega este manual.

Es de un solo jugador, pues si juegan 4 se pierde un poco el objetivo que es educar e involucramiento de los alumnos en la dinámica.

Entonces, un jugador por rol, que es seleccionado por la ruleta, luego debe tirar el dado (uno) y salir con un 6 o con un 1 a la posición de partida , y luego ir avanzando casilleros según el número que le toque, cada casillero tiene funciones especiales, de acuerdo al mismo color del rol asignado y a la casilla especial donde quede al lanzar el dado. La meta para cada participante es en el centro, donde está el corazón, todos deben llegar allí en un camino de reflexión, aprendizaje y para algunos de arrepentimiento.

Hay cartas de juego, dos por participante, que son premios a la conducta y al buen actuar que cada poseedor de las cartas ve en los demás jugadores.

El objetivo de juego es tomar conciencia de los peligros del ciberbullying, conocer los roles que intervienen y aprender sobre cómo evitarlo y erradicarlo.

Casillas Especiales



Padres: Los padres son fundamentales y deben ser los primeros en enterarse de que a su hijo o hija le está haciendo ciberbullying, lamentablemente a veces son los últimos en enterarse.

- Si caes 1 vez en la casilla Padres se te entregará la carta de juego “Hablemos el mismo e-dioma” para que se la entregues a tus padres, pues para proteger a los hijos es necesario saber el medio en el que se desenvuelven, y esa es la tarea de la carta, pedir a los padres que se involucren, que se eduquen, que haya más conversaciones sobre el tema, que hablen en definitiva el mismo e-dioma (la e de electrónico o digital) y así también se reduce la brecha digital generacional.
- Si caes por segunda vez en la casilla Padres tienes una pregunta que responder: ¿Tus padres tienen claves o pueden acceder a alguna red social que utilices o a tu correo? Recuerda, no es para vigilarte o controlarte, es para protegerte y saber de ti ante cualquier urgencia.
- Si caes por tercera vez en la casilla Padres, avanzas 3 lugares, pues tuviste suerte de estar por tercera vez en esta casilla, que es el pilar fundamental para la lucha contra el ciberbullying.



Profesores: Debes tener la confianza para decirle a tus profesores si alguien te está molestando ya sea haciendo bullying o ciberbullying, o eres testigo de ello, por lo mismo la casilla Profesores tiene grandes sorpresas, pues ellos cumplen un rol en materia de prevención frente a los riesgos que plantean los medios digitales, ellos están alertas para ayudar a víctimas y acosadores, para erradicar estas prácticas:

- Si caes sobre la casilla Profesores 1 vez avanzas la misma cantidad de lugares por la que llegaste a esa casilla, por ejemplo, si llegaste a esta posición porque tu lanzamiento fue 4, avanzas de esa casilla nuevamente 4 lugares.
- Si caes sobre la casilla Profesores por segunda vez, te ganas **por esta única vez** un dado adicional, y lo podrás utilizar en el próximo lanzamiento y lo que podrás avanzar es el resultado de la suma de los dos dados.



Pregunta al Profesor: Si llegaste a este casillero, alégrate, puedes hacer la pregunta que desees sobre el tema del ciberbullying o sobre el juego al profesor o profesora, aprovecha y piensa bien tu pregunta.



Celular: Que el celular sea el medio de comunicarnos, de entretenernos, no de realizar ciberbullying. Al caer cualquier integrante en esta casilla, ganan todos los jugadores 5 consejos contra el ciberbullying y que impliquen el uso de celular (es una gran responsabilidad tenerlo):

- Hay que tener cuidado a quién le das tu número y a quienes aceptas en sistemas como Whatsapp, Facebook, así como en grupos al que te pudieran agregar.
- Si alguien te está enviando mensajes con insultos, groserías, amenazas, no respondas y entrégale el celular a tus padres o profesores para que tomen las medidas que correspondan.
- Si alguien te molesta en algún juego, alguna aplicación, bloquéalo y denúncialo, no hagas caso y no te involucres con personas o jugadores que constantemente agreden, si sigue insistiendo tienes que decirles a tus padres.
- Cuida tu celular, para evitar que te lo roben o lo pierdas, pues con ello podrían acceder a datos y fotos personales, por lo mismo nunca, nunca te saques fotografías que no correspondan.
- Si descubres que alguien te sacó una foto que no corresponde, estás en tu derecho de decirle que la elimine, muchas veces fotografías no autorizadas son utilizadas para realizar ciberbullying.



Guardianes de la Red: Al posicionarse en esta casilla el alumno tendrá la oportunidad de lanzar nuevamente el dado y de acuerdo al número resultando se le hará una pregunta de acuerdo a la siguiente plantilla, pero asumiendo ser parte de los Guardianes de la Red y respondiendo como tal.



¿Qué harías tú si fueses un(a) Guardián(a) de la Red?

	SITUACIÓN	PREGUNTA	¿CÓMO APOYARÍAS?
	En las redes sociales lo molestan por su peso y también por ser gay, lo insultan y humillan	¿Qué debes hacer si eres un observador? ¿Le das like a los comentarios y compartes, o denuncias?	Como Guardián de la Red siempre debes apoyar, nunca por miedo o indiferencia guardar silencio
	Un menor está utilizando redes sociales que no están de acuerdo a su edad	Hay redes sociales y juegos que tienen edad mínima para ingresar, ¿Cómo proteger a los menores?	Educar es un rol muy importante de los Guardianes, realizar reuniones con los padres es prevenir y alertarlos
	Su amiga la molesta por Facebook, nunca dijo nada, hasta que no aguantó y por llorar la descubrieron y tuvo que contarle todo	¿Es mejor guardarte lo que estás pasando o es mejor confiar y decirlo a las personas que te pueden ayudar?	Debe quedar claro que si te hacen ciberbullying debes confiar y decirlo primero a tus padres y profesores
	Su hijo se suicidó, el padre solamente se enteró de años de ciberbullying, que en silencio su hijo soportó, al revisar su computador	Cuando tus padres te preguntan sobre lo que haces en Internet no es para controlarte, es para protegerte, ¿Tienes confianza para entregar tus claves?	Debe reducirse esta brecha digital generacional para un mejor entendimiento, y establecer niveles de confianza en lo digital
	Intencionalidad, repetición, desequilibrio de poder, número de espectadores, anonimato, siempre presente 24/7	¿Piensas que es más dañino el ciberbullying o el bullying, dadas las características del ciberacoso anteriores?	Por lo mismo existe la Brigada Escolar contra el Ciberbullying, que están para apoyar y educar sobre el tema
	A Juan le usurparon su perfil en una red social y comenzaron a publicar comentarios groseros, agresivos e insultos y a difundir rumores falsos	El problema del ciberbullying es el nivel de propagación, por lo mismo a nivel de colegios hay protocolos, ¿Los conoces?	Es importante dar a conocer los protocolos y junto al encargado de convivencia tener claridad en ello



Cantar una estrofa del Rap contra el Cyberbullying: Cuando llegues a esta casilla, que hay 3 en el juego, te convertirás en un o una cantante de Rap, tendrás que interpretar una estrofa del Rap contra el cyberbullying, entonces...¡A cantar como quieras y a disfrutar!!

Antes en el colegio molestaban
y uno aguantaba pues solamente allí pasaba y se quedaba,
pero ahora salgo del colegio y todo me persigue,
en el celular, la Tablet, el computador, las bromas siguen
Quiero un respiro, ya no lastimes.

El cyberbullying no debe ser una moda
quiero vivir tranquilo sin que me jodan
Internet, Facebook, y todo lo que me apasiona
se vuelve ahora una trampa sin escapatoria.
No lastimes, tan simple como eso, ponte en mi lugar,
y verás que no es sencillo respirar,
no quiero terminar mal ni depresivo
corta el tema, mi vida tiene otro destino.

Navegaba tranquilo por Internet
ahora vivo en una tormenta que no busqué
Dicen que la Red es lo mejor
¿Por qué la convertiste en mi perdición?
¿Sabes?. Tantas cosas buenas se pueden hacer
y tú solamente te dedicas a dañar por Internet,
dale, dale un sentido a tu vida
no hagas cyberbullying que a todos lastimas
No hagas lo que a ti no te gustaría que te hicieran,
respétame, no soy tu enemigo, quiero que lo entiendas.

Sigo con mi vida pero tengo una espina
y sangra mi herida ¡No te das cuenta que lastimas!
Porque son muchos años ya y me cansé de aguantar,
soy una víctima, déjame descansar.
Una cosa es hostigarme y humillarme
delante de unos cuantos compañeros de clase,
pero entiende que no es lo mismo
hacerlo en la Red de Redes con desconocidos.
Tu crueldad es amplificada,
en las redes sociales que no son para nada
un arma que escribiendo disparas,
Un clic, solo un clic necesitas
y tu veneno por Internet masificas.

No lastimes, es el llamado que te hago,
del ciberbullying no hagas una moda,
con tu actuar a nadie impresionas
piensa antes de publicar y hacer daño
pues al otro lado de la pantalla hay una persona.

Hay historias de Ciberbullying muy tristes,
como el caso de un padre que descubrió el hostigamiento
luego de acceder a la computadora de su hijo muerto,
un bullycidio, un ciberbullycidio
no importa cómo lo llames, al final es un suicidio,
pero para la familia de este adolescente
fue un disparo al corazón el encontrar a su hijo inerte.
¿Cómo podemos evitar estas situaciones?
Entre todos debemos buscar soluciones.

El acoso virtual es el enemigo
Padres, colegios y ustedes mismos
deben entre todos cruzar estos abismos
la confianza es lo primero que hay que fortalecer
ante el ciberbullying la soledad no te debe acoger

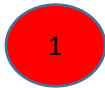
Pedimos a gritos por ayuda
pero muchas veces los padres no nos escuchan,
entiende mi idioma, entiende mi lucha
comprende mi miedo solo yo no puedo
No quiero amenazas, no quiero exponerme
ahora de Internet debo defenderme.

No lastimes, es el llamado que te hago,
del ciberbullying no hagas una moda,
con tu actuar a nadie impresionas
piensa antes de publicar y hacer daño
pues al otro lado de la pantalla hay una persona.

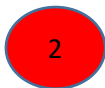
Yo era invisible y ya no lo soy
pero no sientas orgullo por lo que de mí publicaste
no es fácil estar como estoy
sabiendo que ya me lastimaste.
El ciberbullying no conduce a nada
no te hace a ti más poderoso o más importante
el hecho de acosar es una situación delicada
con un celular ahora destruyes al instante.
En mis frases hay esperanza
ya la vida es difícil por sí sola
pero no juguemos a las adivinanzas
y erradiquemos el ciberbullying de una vez por todas.

Señalizaciones dentro del juego

Ako Zador; Si tu rol es el de acosador, y en el tablero caes en una casilla con alguno de estos números y de color rojo, debes seguir estas instrucciones:



Te has quedado sin celular por estar utilizándolo para hacer ciberbullying, por ello **¡Vuelves al punto de partida!**



Subiste una foto de un compañero sin la autorización de él y que lo hace sentir mal, **retrocedes a la casilla Padres** para que te aconsejen sobre tu conducta y acciones.



Luego de la conversación con tus padres no has vuelto a actuar agresivamente en las redes sociales ¡Felicitaciones! y para reforzar lo aprendido **avanzas a la casilla Celular.**



¡Pero qué pasó! Te molestaste con alguien y en vez de conversar y aclararlo, no encontraste nada mejor que publicar rumores falsos en las redes sociales que utiliza, los padres de la niña que ofendiste fueron al colegio y debes ir ahora a conversar a Inspectoría, **retrocedes a la casilla Profesores.**



¿Estás arrepentido y dices que no lo volverás a hacer? Me alegro mucho, lo mejor es pedir apoyo y tenerlo especialmente de nuestros padres y profesores, para celebrar este cambio en ti qué mejor que cantar, y por eso **avanzas 1 casilla** para que interpretes una estrofa del Rap contra el Ciberbullying, ¡Queremos escucharte!

Vicky Thima: Si tu rol es el de víctima, y en el tablero caes en una casilla con alguno de estos números y de color verde, debes seguir estas instrucciones:

- 1 ¿Te están haciendo ciberbullying? Tus padres te ayudarán, **avanza hasta la casilla Padres** y tendrás el consejo y el apoyo para afrontar, no solo ni sola, este acoso.
- 2 ¿Aceptaste a desconocidos en Whatsapp? ¿En algún juego? Si es que tienes un teléfono celular, un teléfono móvil, o como le llames, el tenerlo también involucra responsabilidad, así como dijo el Hombre Araña, “Un gran poder conlleva una gran responsabilidad”, es lo mismo para tu equipo, puedes hacer muchas cosas, pero que sean todas buenas, por lo tanto, para que aprendas algunos consejos, **retrocedes a la casilla Celular**.
- 3 ¿Respondiste a la provocación que te hicieron por las redes sociales? ¿No lo hiciste? Muy bien, debes ignorarlos, para relajarnos luego de este mal momento, que esperemos termine pronto, **avanza a la casilla para cantar el Rap**, te sugiero la tercera estrofa o la que tú prefieras, ¡Tú puedes!!
- 4 Recuerda que el ciberbullying debe cumplir ciertas características, ser repetitivo, intencional, lastimar, debe haber desequilibrio de poder, un gran número de espectadores, en ocasiones es anónimo, y es 24/7, no hay descanso. Si alguien te está molestando guarda las pruebas, como archivos, pantallazos, etc. ¿Las guardaste? Ahora **avanza hasta la casilla Profesores** para presentar la denuncia y que ese ciberacosador o ciberacosadora ya no te moleste más.
- 5 Has pasado por duros momentos, el ciberacoso provoca bastante daño emocional, pues la información es pública y está disponible las 24 horas, siendo muy difícil eliminar el contenido, puede acarrear depresión, ansiedad, intentos de suicidio, miedo, estrés, baja autoestima, ira, frustración, sentimientos de indefensión, irritabilidad, nerviosismo, trastorno del sueño, dificultad para concentrarse, afectación al rendimiento escolar. Por tu valentía y por hablar del tema con tus padres y profesores, **pasas automáticamente a la casilla de ingreso, avanzas 3 lugares**.

Observadores: Si tu rol es el de observador, y en el tablero caes en una casilla con alguno de estos números y de color azul, debes seguir estas instrucciones:

1 A un compañero de curso le estaban haciendo ciberbullying, sabías quién lo estaba molestando y te quedaste callado y no hiciste nada, al ignorarlo te convertiste en cómplice del acosador. O eres la pared que detiene o el viento que propaga **¡Vuelves a la casilla de salida!**

2 Has ofendido a un compañero al dar me gusta, comentar o compartir un mensaje o publicación humillante o dañina en Internet, **retrocedes a la casilla Padres**, pues necesitas consejos ya que no estás actuando bien, debes ser un observador.

3 ¡Bien! Apoyaste a un compañero que estaba siendo ciberacosado, tu papel es fundamental, ya que puedes dar motivos al acosador para terminar con sus burlas, y ser la fuerza que necesita la víctima para salir adelante. Tu apoyo es esencial para la autoestima de la víctima y estimula una respuesta positiva a lo que está viviendo, debes mostrar compañerismo y amabilidad fuera y dentro de Internet. Para los agresores el ciberbullying carece de sentido cuando los testigos rechazan en vez de aplaudir lo que hacen. **Avanza hasta la casilla de la canción de Rap** y regálanos tu interpretación de una estrofa.

4 ¡Qué mal! Recuerda, o eres parte de la solución o del problema, y decidiste ser parte del problema que tiene a un compañero muy complicado. El ciberbullying no tendría el nivel de impacto actual si no hubiesen tantos que colocan me gusta o comparten los mensajes o imágenes que causan daño y que en general son publicados por una persona, pero se vuelven masivos o virales por la propagación que tienen y del cual los testigos, observadores o participantes son causantes directos. **Retrocedes a la casilla Guardianes de la Red** para que entiendas lo que es defender a las personas y ayudar, tal como lo hace la Brigada Escolar contra el ciberbullying, y todo esto por participar en el ciberacoso a un compañero a través de Internet, nunca está justificado, y las bromas no siempre son adecuadas, especialmente si tiene un efecto masivo como lo es por Redes Sociales.

5 Apoyaste, actuaste, respetaste y fuiste muy responsable al avisar al profesor de que unas compañeras estaban agrediendo a otra por Facebook, a pesar de que se te dijo que eras traidor, que también te iban a ciberacosar, que te intimidaron, pero aún así sentiste el daño emocional por el que estaba pasando tu compañera y alertaste sobre algo que no es correcto. Se agradece el que seas un observador de valores, un observador. **Avanzas a la casilla de profesores**, pues estar en el medio de esta situación no es muy grato, en el momento, pero luego te darás cuenta de lo que hiciste por la persona que estaba siendo acosada.

Brigada Escolar contra el Cyberbullying, o Guardianes de la Red: Si tu rol es el de Brigadista, y en el tablero caes en una casilla con alguno de estos números y de color amarillo, debes seguir estas instrucciones:

1 La formación de la Brigada implica orientar, apoyar y difundir lineamientos para reducir el mal uso de Internet entre la comunidad escolar y su entorno inmediato, y una vez que los niveles se reduzcan el colegio podría obtener el sello “Libre de Cyberbullying”, además de participar en el avance del Acta de Compromiso firmado por la institución educativa. Por su trascendencia **avanza a la casilla Profesores** para coordinar el aporte en la educación de uso positivo de tecnología hacia sus compañeros, apoderados y docentes.

2 Colaboraron en el concurso de pintura sobre cyberbullying, y en la obra de teatro donde se grafica la problemática existente, además de la exhibición de películas relacionadas a este tema. Ahora, un momento de distracción, pero a la vez de aprendizaje, **avanzan a la casilla del Rap contra el Cyberbullying**, ¡A disfrutar de este instante de relajación!

3 Se han estado formando y aprendiendo a ser líderes en el uso positivo de Internet, siendo un apoyo para el colegio en promover las buenas prácticas entre sus compañeros, transformándose en expertos en el uso de las tecnologías con un rol social, además son los coordinadores de actividades relacionadas al tema y a la sensibilización en general. Hoy es la reunión quincenal con el Encargado de convivencia, por lo que **avanzan a la casilla de profesores**.

4 Los y las Brigadistas han colaborado en la prevención, detección e intervención de situaciones de conflicto relacionados al uso de Internet, además han participado en actividades para reducir la brecha digital generacional, y una de ellas es involucrarse como alumnos en las reuniones de padres y apoderados, dando a conocer la importancia de que los adultos se inserten y asuman lo digital, que ya no es una opción, pues ya implica también un acercamiento con sus hijos. Para coordinar las reuniones con los padres, **avanzan a la casilla Padres**.

5 Los y las brigadistas tienen un rol fundamental en la prevención y detección, ya cuando surgen acusaciones y hay denuncias se debe seguir el protocolo del colegio. Las y los brigadistas con sus mensajes positivos y responsables han hecho de Internet un lugar mejor, por todo su aporte **¡Vuelven a tirar el dado!**

Cartas del Juego (Para recortar)

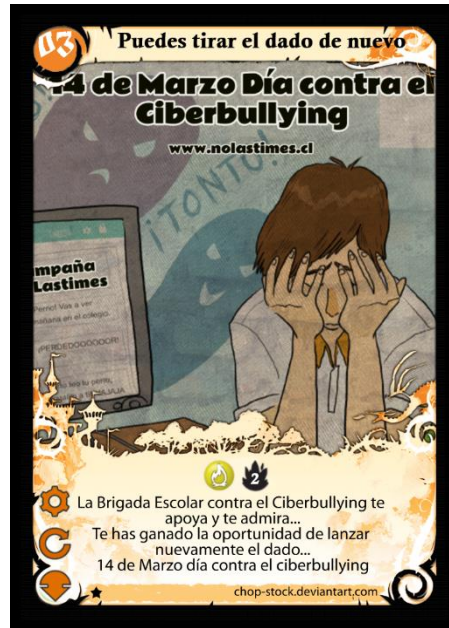
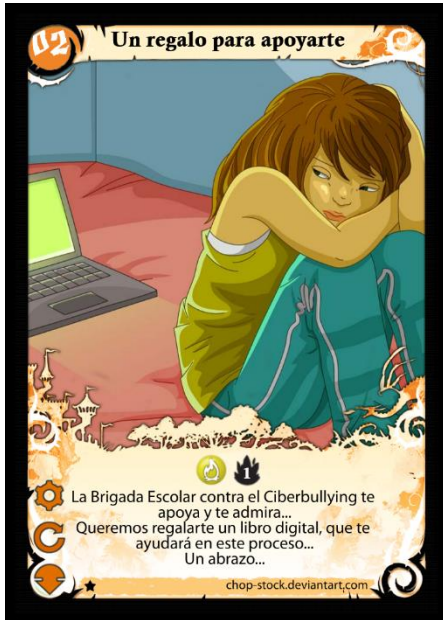
Padres, Hablemos el mismo e-dioma

- Si caes 1 vez en la casilla Padres se te entregará la carta de juego “Hablemos el mismo e-dioma” para que se la entregues a tus padres, pues para proteger a los hijos es necesario saber el medio en el que se desenvuelven, y esa es la tarea de la carta, pedir a los padres que se involucren, que se eduquen, que haya más conversaciones sobre el tema, que hablen en definitiva el mismo e-dioma (la e de electrónico o digital) y así también se reduce la brecha digital generacional.



Brigada Escolar contra el Ciberbullying

Los Brigadistas pueden utilizar estas cartas y regalarlas a Vicky Thima



Observadores

Los observadores pueden entregar estas cartas a Ako Zador, si lo estiman necesario.

