



Foro
generaciones
interactivas

La GRAN Decisión de Digipato



Escrito por **Lindsay Buck**, Childnet International
Ilustrado por **Ciara Flood**

La GRAN Decisión de Digipato



*Escrito por Lindsay Buck,
Childnet International*

Ilustrado por Ciara Flood

Socios Fundadores

Telefonica



Universidad
de Navarra



© Childnet International 2011 - 2012. Todos los derechos reservados.

Título original: "Digiduck's Big Decision"

Primera vez publicado en 2012 por Childnet International.
La presente copia publicada por Foro Generaciones Interactivas.

Ninguna parte de esta publicación podrá ser reproducida,
almacenada en un sistema de recuperación o transmitida de
ninguna forma o a través de cualquier medio electrónico, mecánico,
fotocopiado, grabado o de cualquier otro tipo, sin el previo
consentimiento por escrito de Childnet, propietaria del copyright.

Texto por Lindsay Buck, Childnet, 2012.

Diseño e ilustraciones por Ciara Flood, 2012.
www.ciaraflood.co.uk

Traducción de esta versión: Comunica Mediatrader S.L.
Impresión: Advantia Comunicación Gráfica.

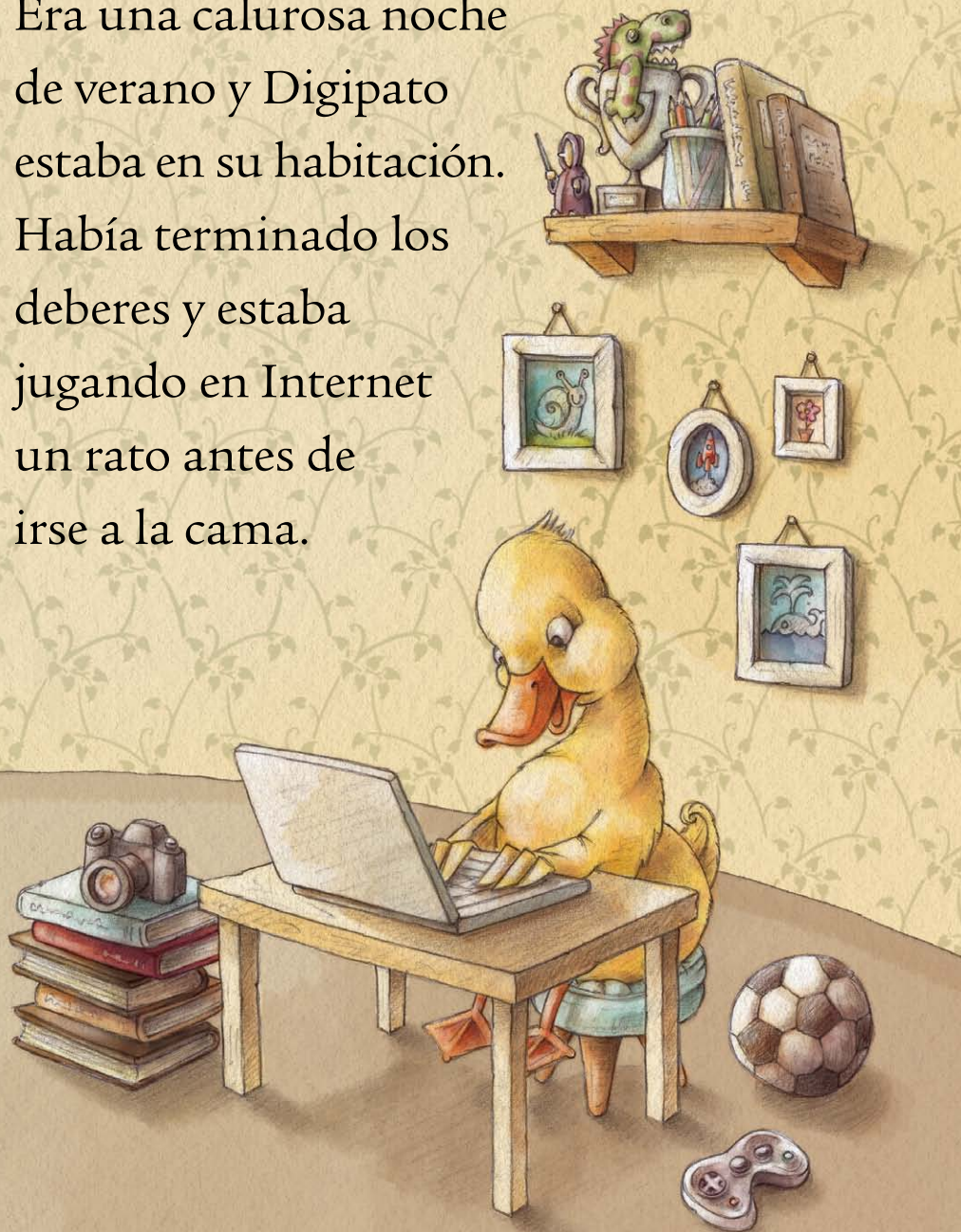
ISBN: 978-84-616-0647-4

Depósito legal: M-32275-2012

Los derechos de Ciara Flood como ilustradora
de esta obra se hacen valer de acuerdo con la
"Copyright, Designs and Patents Act" de 1988 (Reino Unido).

Gracias a fontdiner.com por la tipografía empleada en la portada.

Era una calurosa noche de verano y Digipato estaba en su habitación. Había terminado los deberes y estaba jugando en Internet un rato antes de irse a la cama.



La Familia del Corral era su página web preferida. Podía jugar y hablar con sus amigos. ¡Qué divertido!



A muchos animales les gustaba jugar en La Familia del Corral, incluidos los mejores amigos de Digipato del colegio.

La pantalla de Digipato hizo “tin” y vio un nuevo mensaje de un amigo.

‘¡Qué emocionante!’, pensó.

Lo abrió y se rio.



Alguien le había hecho una foto a Cerdito.orgullosa haciendo el tonto.

‘¡Esto es muy divertido!’, dijo soltando una risita Digipato. ‘Tengo que enseñárselo a mis amigos’.



Antes de que pudiese mandar la foto a todos, Mamá Pato le dijo desde las escaleras: ‘¡Es hora de dormir, cariño! Lávate las plumas, métete en la cama y subiré en un momento’.

Digipato tenía sueño, así que obedeció:
no quería estar cansado para la fiesta
de Cerdito.orguloso del día siguiente.
'Enviaré la foto por la mañana', decidió.
Se quedó dormido enseguida.

El cielo se oscureció y las
estrellas empezaron a brillar.
Lo único que se escuchaba
eran los suaves ronquidos
del Señor y la
Señora Pato.



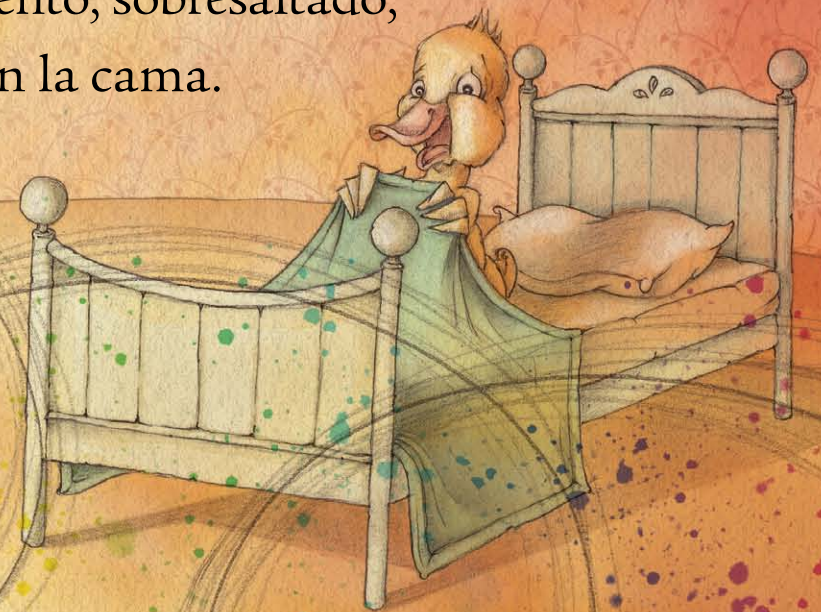
De pronto, un brillo
misterioso inundó
la habitación...

Un flash deslumbrante y un

biiii



despertaron a Digipato, que se
sentó, sobresaltado,
en la cama.



Miraba asombrado cómo una gran
bola de plumas salía disparada de
la pantalla y rodaba por el suelo.



‘¡Ufff! Siempre tengo problemas con el aterrizaje’, masculló la maraña de plumas mientras se estiraba y se quitaba el polvo.

Digipato tenía delante de él a un viejo búho, gris desde el pico hasta la cola. ‘Sr.Búho’, dijo el búho, echando un vistazo al espectáculo que había organizado y levantando un ala para saludar.



‘¡Te conozco!’, exclamó Digipato.
‘Eres el responsable de la página web
La Familia del Corral.’ Sr.Búho sonrió
y dijo: ‘Estoy aquí por un motivo muy
importante. Estás pensando en mandar
esa foto, así que voy a enseñarte lo
que pasaría si lo hicieses’.

¡No tuvo tiempo de preguntarle
a Sr.Búho de qué estaba hablando!



Cogió a Digipato y se fueron volando
por la noche, a través del tiempo,
al futuro...

Después de un viaje movidito, aterrizaron al lado de la casita de Oveja-Tímida. Digipato se metió dentro y vio a todos sus amigos reunidos.



Vaca.molona había llevado un juego al que todos querían jugar.

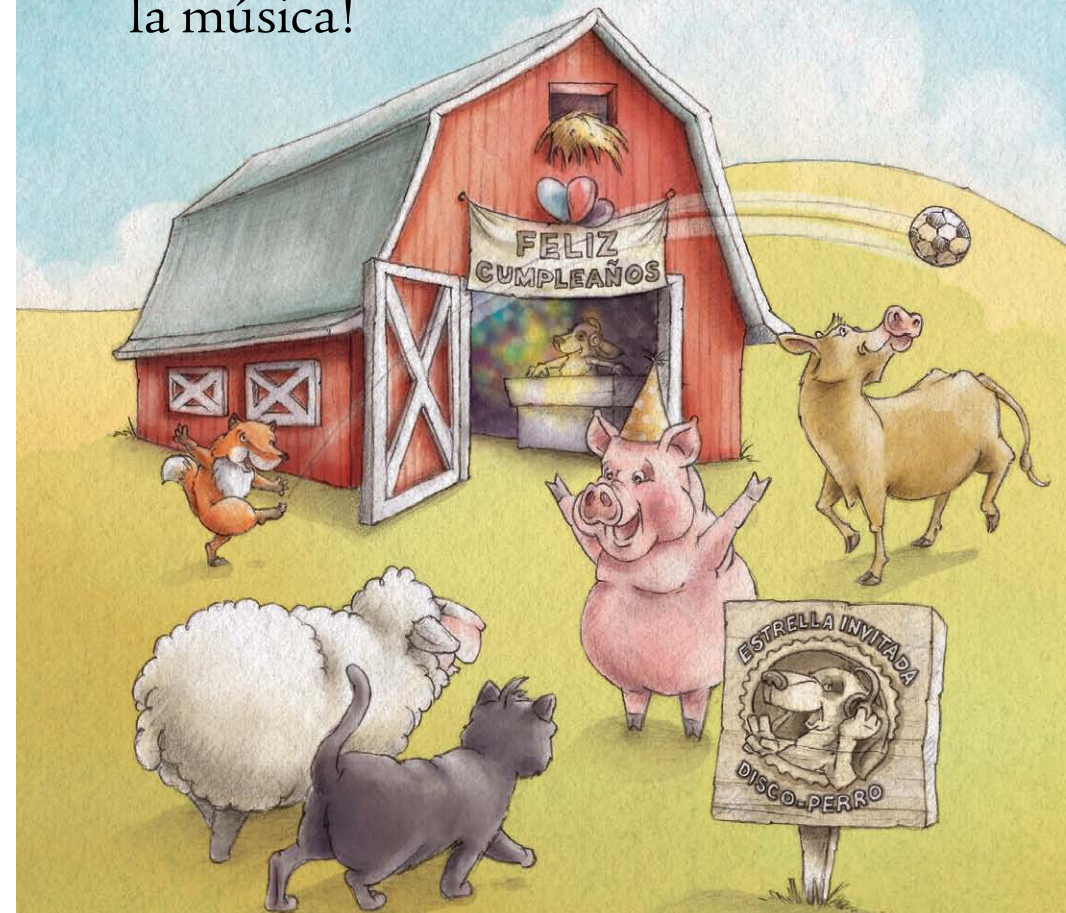
‘¿Por qué yo no estoy aquí?’, preguntó Digipato, confundido. ‘Siempre jugamos juntos’. ‘Lamentablemente no te invitaron’, contestó Sr.Búho.

‘Después de que enviaras la foto, Oveja-Tímida encontró a Cerdito.orgullosito llorando en el patio. Le dio mucha pena ver a Cerdito.orgullosito tan afectado, especialmente porque la foto la habías enviado tú, Digipato. Se supone que erais amigos’.

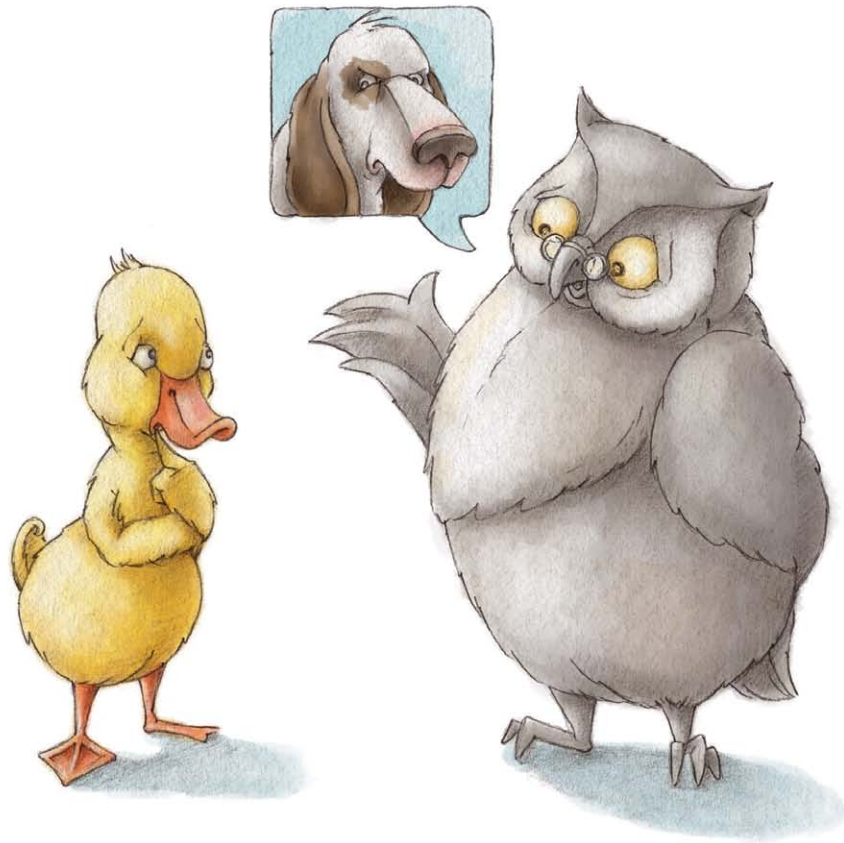


‘¡Era una broma!’, dijo Digipato sorprendido. Sr.Búho lo cogió y se esfumaron.

Luego volaron a través de un campo y planearon sobre un granero. ¡Era la fiesta de Cerdito.orgullosito y Disco-Perro se encargaba de poner la música!



‘Tampoco estoy ahí’, se dio cuenta Digipato. ‘Me temo que Cerdito.orguloso cambió de idea’, dijo Sr.Búho. ‘Todos en el colegio le pusieron motes después de ver su foto y a Disco-Perro le dio pena que fueses tú quien la había enviado’.



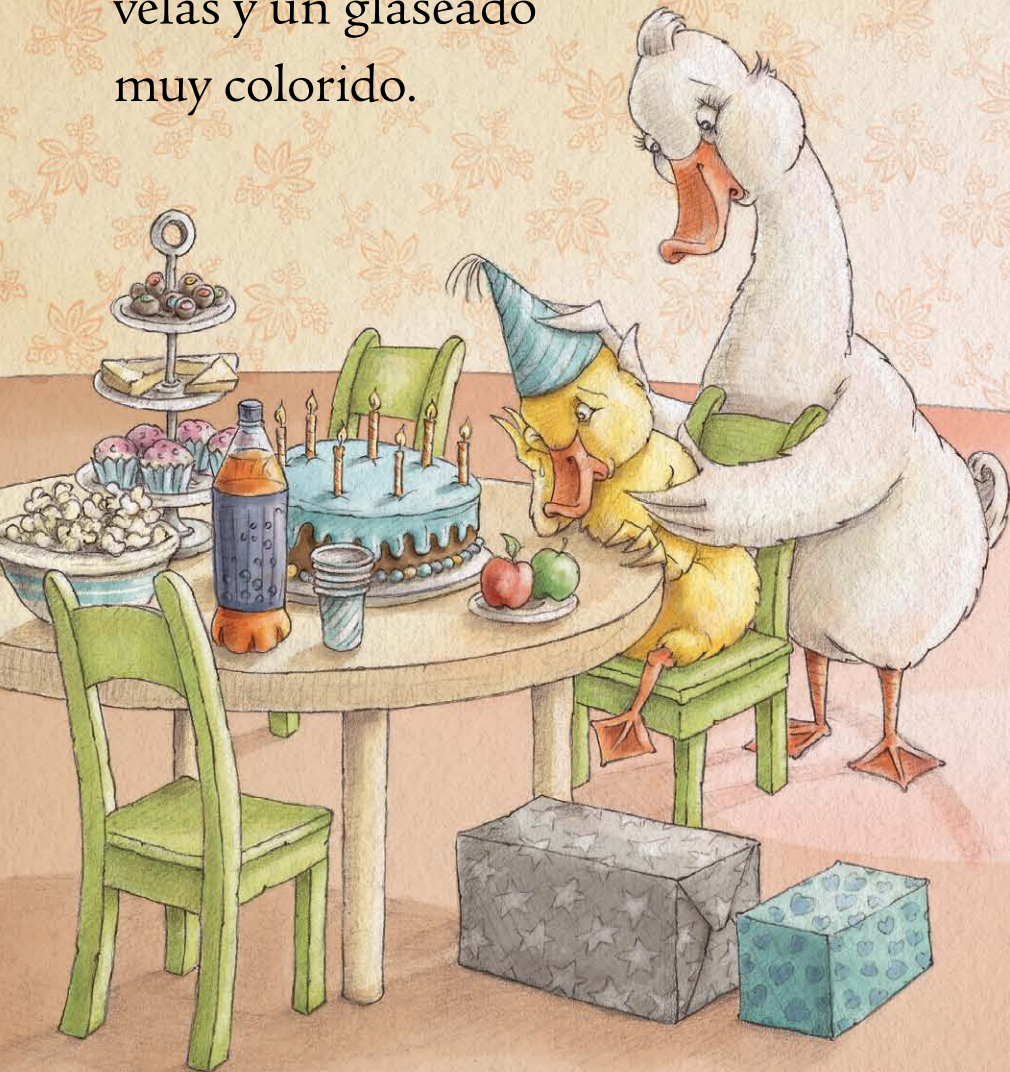
‘Oh’, masculló Digipato, ‘tenía muchas ganas de ir a esa fiesta’. Sr.Búho asintió con la cabeza y salieron volando.

La última parada tenía una estampa muy familiar.

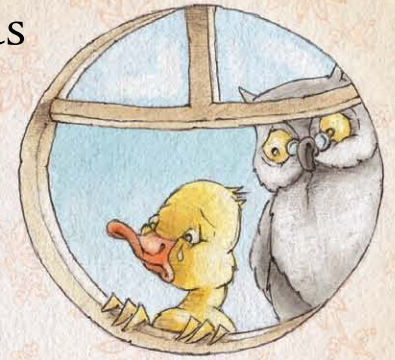
‘¡Esta es mi casa!’, gritó Digipato.



A través de la ventana, Digipato se vio a sí mismo sentado a la mesa. Enfrente de él había una tarta deliciosa con velas y un glaseado muy colorido.



Sin embargo, todas las sillas estaban vacías. ‘Es mi cumpleaños, ¿dónde están todos mis amigos?’, lloró Digipato mientras las lágrimas le resbalaban por las mejillas.



Sr. Búho sabía que Digipato ya había visto bastante. Desplegó sus alas alrededor de él y se fueron.

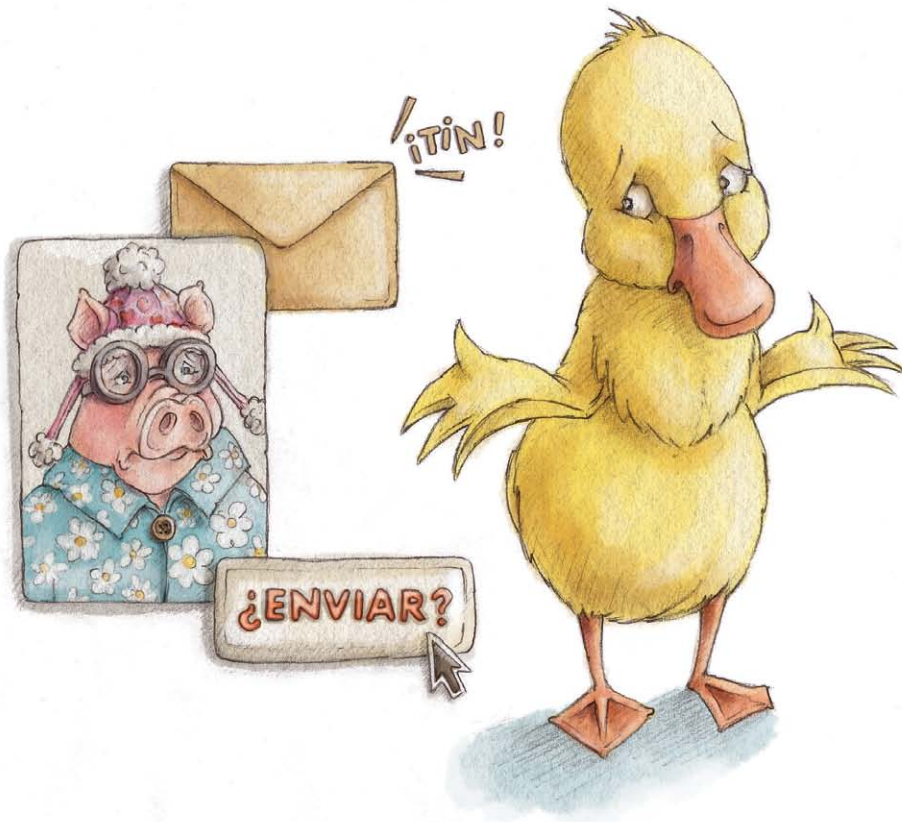


En el viaje de vuelta a través del tiempo, el pobre Digipato se sentía triste y desconcertado. Necesitaba ayuda de verdad, así que Sr.Búho le explicó la situación. ‘Esto empezó cuando tú enviaste la foto a tus amigos. A la hora de la comida todos en el colegio habían visto la foto. Cerdito.orguloso estaba terriblemente afectado’.

‘Y eso no es todo’, siguió Sr.Búho. ‘La gente se rio de Cerdito.orguloso durante un tiempo porque su foto estaba en Internet. A tus amigos les preocupaba que tú pudieses gastarles esa misma broma a ellos’.



Digipato entendió de pronto que si hubiese enviado la foto podría haber causado un terrible daño. 'No pensé que pudiese tener importancia, sólo quería que mis amigos se riesen. A veces decimos y hacemos tonterías... Pero nunca pensé que estuviese mal', susurró.

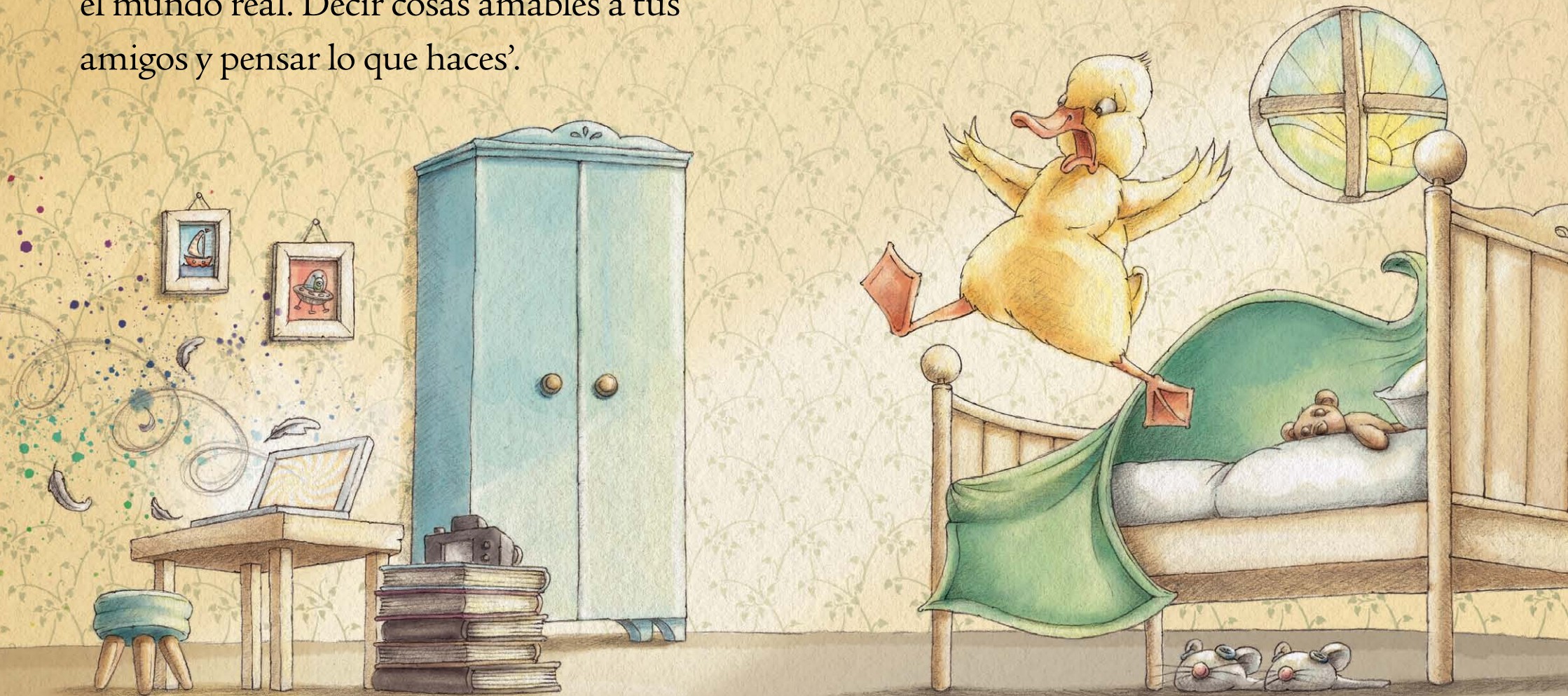


De vuelta en la habitación de Digipato, Sr. Búho retiró las mantas y lo arrojó con cuidado. 'Lo sé, pero tus amigos no lo sabían'.



‘Digipato’, dijo con suavidad, ‘eres un patito adorable y un gran amigo. Internet es un lugar maravilloso para pasarlo bien, pero tienes que comportarte igual que en el mundo real. Decir cosas amables a tus amigos y pensar lo que haces’.

Y con esto, Sr.Búho se esfumó.
El sol salió y Digipato se despertó.
‘¡La foto!’, recordó.



Cruzó la habitación corriendo y el mensaje seguía ahí, justo como en la noche anterior. ¡Digipato estaba emocionado! Saltaba y cantaba: ‘¡Puedo hacer lo correcto!’



‘¿Pero qué deberíamos hacer? ¿A quién se lo podríamos contar?’, preguntó Mamá Pato. ‘Tenemos que decírselo a la página web de La Familia del Corral’, dijo Digipato contento.



Mamá Pato borró la foto y se la devolvió a Sr.Búho. Digipato sonrió: Sr.Búho estaría muy contento con él.

La fiesta de Cerdito.orguloso después de clase fue increíble y Digipato se lo pasó mejor de lo que nadie se podía imaginar. Llevó su cámara y sacó fotos que a sus amigos y a él les parecieron muy buenas.



Digipato sabía que se le había concedido una segunda oportunidad y prometió hacer todo lo posible por cuidar a los demás en Internet.



Cuando comparte sus fotos con los amigos se emociona pensando lo que las disfrutarán juntos luego.



Foro Generaciones Interactivas

Foro Generaciones Interactivas es una organización sin ánimo de lucro fundada en diciembre de 2008 por Telefónica, la Universidad de Navarra y la Organización Universitaria Interamericana.

Su misión es hacer que la tecnología haga mejores a las personas, y para ello trabaja en cuatro pilares fundamentales: la investigación sobre la Generación Interactiva; la divulgación de estudios y buenas prácticas; la formación de padres, profesores y niños; y la protección del menor ante los peligros de las TIC.

Para información adicional y asesoramiento, consúltese la página www.generacionesinteractivas.org



Childnet

Childnet International es una organización del Reino Unido que trabaja con otras organizaciones de todo el mundo para ayudar a hacer de Internet un lugar seguro y divertido para los niños y los jóvenes. Desde enero de 2011 Childnet forma parte del Safer Internet Centre del Reino Unido y es miembro original del Consejo del Reino Unido para la Seguridad de los Niños en Internet (UKCCIS por sus siglas en inglés).

Childnet se centra en la educación, la concienciación y las políticas, enfocada en varios destinatarios: niños y jóvenes, padres y cuidadores, quienes trabajan con niños y quienes proveen el servicio de Internet que utilizan. Nuestra labor educativa en los colegios tiene por objeto permitir que los niños de todas las edades puedan utilizar la tecnología interactiva de forma segura y responsable.

Para información adicional y asesoramiento, consúltese la página www.childnet.com

UK Safer Internet Centre

Childnet International forma parte del Safer Internet Centre del Reino Unido junto con la South West Grid for Learning y la Internet Watch Foundation (la hotline británica para denunciar contenido online ilegal). Este proyecto está cofinanciado por la Unión Europea a través del programa Safer Internet plus.

Para más información, consúltese la página www.saferinternet.org.uk



La pantalla de Digipato hizo “tin”
y vio un nuevo mensaje de un amigo.
‘¡Qué emocionante!’ pensó. Lo abrió y se rio.

Digipato recibió ayuda justo a tiempo,
cuando tenía que tomar una decisión difícil.

Haz como Digipato y sus colegas en esta
historia de amistad y responsabilidad online.

www.generacionesinteractivas.org



Co-financiado por
la Unión Europea